**Edital de Abertura de** **Concurso para Escolha de Mascote dos Jogos Universitários do Centro Universitário de Adamantina (JUFAI), no ano de 2025.**

O Centro Universitário de Adamantina, com o intuito de promover a criatividade e a identidade visual, torna público o edital para o Concurso de Criação de Mascote. Neste concurso, será escolhido o design e o nome do mascote que representará os Jogos Universitários da instituição.

I. **Participantes:** Podem participar do concurso estudantes regularmente matriculados em quaisquer cursos da instituição no ano de 2024.

**IMPORTANTE:** Cada participante pode submeter **apenas uma proposta**.

II. **Requisitos para apresentação dos desenhos**: Poderão ser apresentados desenhos feitos:

a) em técnica de estilo livre à mão;

b) ou desenvolvido em software de edição de imagem, sendo **terminantemente proibido** o uso de softwares desenvolvedores de imagens mediante o uso de inteligência artificial.

c) ser **inédito.**

d) Seguir as seguintes especificações técnicas:

- Formato A4 - 21x29,7

- Mascote inteiro, apresentação em folha A4, colorido ou CMYK (impresso).

e) Não apresentar qualquer tipo de identificação de autoria.

III. **Submissão de Propostas:**

a) Arte do Mascote:

1. As propostas poderão ser encaminhadas entre os dias 02 e 31 de maio e as artes deverão ser entregues, de forma impressa e colorida nas secretarias de cada bloco, no Campus II do Centro Universitário de Adamantina.

2. Além da arte, o(a) candidato(a) deverá apresentar formulário (modelo anexo), devidamente preenchido, onde serão indicados os dados do(a) candidato(a).

3. Cada proposta apresentada receberá um número identificador.

b**) Nome do Mascote:**

A escolha do nome do mascote dos Jogos Universitários do Centro Universitário de Adamantina (JUFAI), com o preenchimento em uma ficha (modelo anexo) e entregue na secretaria do curso com apenas um nome.

A seleção será feita a partir de votação realizada em cada um dos cursos do Centro Universitário.

III. **Avaliação e Critérios:** A escolha do mascote e do nome será realizada por meio de duas etapas distintas:

a) As artes e nomes apresentados serão encaminhados à Comissão Avaliadora, formada por membros docentes, discentes e integrantes dos setores técnico-administrativos do Centro Universitário de Adamantina que, levando em consideração critérios como criatividade, inovação e adequação, escolherão os 4(quatro) melhores.

A escolha será feita de forma que os membros responsáveis pela escolha não tenham acesso prévio a identificação dos(as) candidatos(as), visando assegurar a lisura do processo.

b) Votação popular, promovida pelo *site* da instituição.

**IV- DA CESSÃO DE DIREITOS AUTORAIS E DE EXPLORAÇÃO ECONÔMICA DA ARTE E NOME**.

O participante, com a sua inscrição e envio do material, automaticamente cederá a título gratuito, exclusivo e definitivo, ao Centro Universitário de Adamantina, os respectivos direitos autorais patrimoniais de publicação da sugestão vencedora em qualquer meio de comunicação, ou por qualquer suporte.

Adamantina, 29 de abril de 2024.

Profa. Dra. Liliana Martos Nicoletti Tófolli

**Pró-Reitora de Extensão da FAI**

Prof. Dr. Alexandre Teixeira de Souza

**Reitor da FAI**

**FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO** **CONCURSO PARA ESCOLHA DE MASCOTE DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DO CENTRO UNIVERSITÁRIO DE ADAMANTINA (JUFAI)**

**1. IDENTIFICAÇÃO DO PARTICIPANTE**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome: | | | | | |
| CPF: | | | RG: | | |
| Endereço: | | | | Bairro: | |
| Cidade: | | Estado: | | | CEP: |
| Celular: | E-mail: | | | | |
| Curso: | | | | | |

**2. DADOS DO PROJETO**

**Nome do mascote**

|  |
| --- |
|  |

**Descreva o processo criativo do desenvolvimento do mascote**

|  |
| --- |
|  |